Престиж-класс Рыцарь смерти

Рыцарь смерти - падший паладин, который умер после того, как нарушил свою клятву, но прежде чем осознал последствия этого действа. Чаще всего Рыцарь смерти примет свою судьбу, обречённую. на вечное существование в виде нежити, хотя некоторые из них всё ещё пытаются исправить совершённые при жизни грехи, которые и привели их к падению, чтобы наконец положить конец своим мучительным страданиям.

Требования

Рыцарями смерти могут стать лишь паладины, которые нарушили свою клятву и умерли, прежде чем у них был шанс осознать и искупить свои деяния, поэтому у вас должны быть следующие предпосылки.

Рыцарь смертия

Уровень	Умения
1	Мистическая сила, Нежить
2	Сопротивление магии
3	Сильная нежить
4	Увеличение характеристик
5	Боевая нежить, Дополнительная атака

- 5 уровень Паладина: Вы должны были дать клятву и какое-то время прожить как паладин.
- **Нарушенная клятва:** В какой-то момент вы должны нарушить свою клятву и рассердить своего бога и не успеть или не пожелать искупить этот грех.
- **Смерть**: Вы должны были умереть, прежде чем у вас появился шанс искупить грех от нарушения клятвы.

Классовые особенности

Хиты

Кость хитов: 1к10 за уровень Рыцаря смерти

Хиты за уровень: 1к10 (6) + модификатор Телосложения на каждый уровень

Умения

Спасброски: нет
Навыки: нет
Оружие: нет

Мистическая сила

Для определения количества и уровня ячеек заклинаний, количества подготавливаемых заклинаний, и способности Наложение рук, ваше продвижение в уровнях Рыцаря Смерти считается продвижением в классе Паладина, однако вы не получаете никаких других способностей от паладина при этом.

Нежить

Вы - нежить. Вы более не нуждаетесь в еде, воде и воздухе, а также становитесь имунны к яду и болезням. Вместо сна вы теперь можете в течение 8 часов заниматься лёгкой деятельностью (стоять на страже, читать, медитировать и т.п.).
Аналогично на вас более не действуют заклинания и зелья лечения, хотя вы всё ещё можете лечиться собственным Наложением рук.
Кроме того вы получаете темновидение 120 футов.

Сопротивление магии

Вы имеете преимущество на спасброски против заклинаний и других магических эффектов.

Сильная нежить

Отныне вы невосприимчивы также к некротическому повреждению, истощению и эффектам страха.

Увеличение характеристик

Вы можете повысить значение одной из ваших характеристик на 2 или двух характеристик на 1. Как обычно, значение характеристики при этом не должно превысить 20.

Боевая нежить

Если Вы не недееспособны, то вы и другие существа нежити, по вашему выбору, в пределах 60 футов от вас, имеете преимущество на спасброски против эффектов направленных напрямую против нежити.

Дополнительная атака

Вы можете совершить дополнительную атаку как часть действия атаки на вашем ходу. Она сочетается с вашей дополнительной атакой от умений паладина.

Перевод - Айвендил
21.03.2018